

Modalità di allestimento

Lo spettacolo potrà essere allestito all'interno della sala teatrale della struttura scolastica. La compagnia provvederà al montaggio ed allo smonto della scenografia in tempi rapidi e senza nessun deterioramento o danneggiamento di pareti, porte o pavimenti della struttura ospite. Lo spettacolo, in base alle richieste ed esigenze delle classi potrà essere proposto in un massimo di due repliche. Esempio: una replica ore 11; due repliche ore 9,30 – 12.

La durata dello spettacolo è di 70 minuti circa. Lo spettacolo sarà preceduta da una presentazione che introdurrà gli alunni ai temi e ai contenuti dello stesso, sarà inoltre seguito da un piccolo dibattito allo scopo di stimolare le capacità analitiche e di comprensione degli spettatori.

Scheda tecnica dello spettacolo

Età consigliata: 7 – 11 anni

durata: 70 minuti circa

Tecnica: Teatro d'Attore

La compagnia teatrale “Anacronismi”
presenta:

“Abra che libri!”

uno spettacolo di e con:

Mauro Guttoriello e Gabriele Zedde

con:

Lara Feleppa

Francesca Forciniti

Marzia Santonati

musiche originali di:

Massimiliano Ganci

scene e costumi:

Pina Dori

Presentazione:

Una maestra elementare propone ai suoi alunni un gioco: quello di inventarsi una storia inserendovi i classici personaggi delle fiabe e della letteratura per ragazzi, ma in maniera del tutto originale.

Eccoci quindi catapultati in un regno incantato dove Malefica (la cattiva de “La Bella addormentata”) è in realtà un personaggio buono e caritatevole che ha aperto una piccola libreria (l' “Abra che libri!” del titolo) con lo scopo di divulgare la passione della lettura a grandi e piccini. Suo aiutante è Secondolo, nano simpatico e brontolone. Il negozio non naviga in buone acque perché, purtroppo, persone che leggono ce ne sono sempre meno ed i ragazzi preferiscono investire tempo, denaro ed energie nei video giochi.

A rendere ancora più difficile la situazione arriva Biancaneve, che in questa storia è una perfida donna d'affari senza scrupoli. Il suo intento è rilevare l'attività di Malefica per aprirci un “Abbuffa e gioca” ossia un locale dove i ragazzi possano abbuffarsi di hamburger e patatine e giocare ai video - games fino a farsi friggere il cervello!

Malefica rifiuta l'offerta ribadendo la sua missione di divulgatrice culturale. Questo scatenerà le ire di Biancaneve che cercherà di prendersi la libreria con la forza. Malefica cercherà quindi di salvare la sua attività con l'aiuto di Secondolo e di altri divertenti personaggi come l'avvocato della lampada (invece del genio) Alice (del paese delle meraviglie), il Cappellaio Matto, La bestia, Lumiere, il chitarrista magico (cugino del pifferaio) ed altri ancora, tutti rivisitati in chiave moderna ed originale.

Riuscirà alla fine la passione per la lettura e la conoscenza a vincere contro la bieca brama di potere e denaro? Lo scopriremo insieme!

Finalità:

“Abra che libri” è uno spettacolo che ha l'evidente scopo di far appassionare gli spettatori alla lettura, la quale non solo è un grande strumento di crescita e conoscenza, ma anche un'opportunità per sviluppare creatività e fantasia; peculiarità, le ultime, indispensabili per approcciarsi al mondo con una mentalità più aperta ed un'ottica sempre ampia ed originale.

Lo spettacolo però è anche un divertente viaggio nella fantasia dove i bambini saranno coinvolti in prima persona, chiamati di volta in volta sul palco ad interagire con i vari personaggi in momenti ben strutturati ed intervallati.